

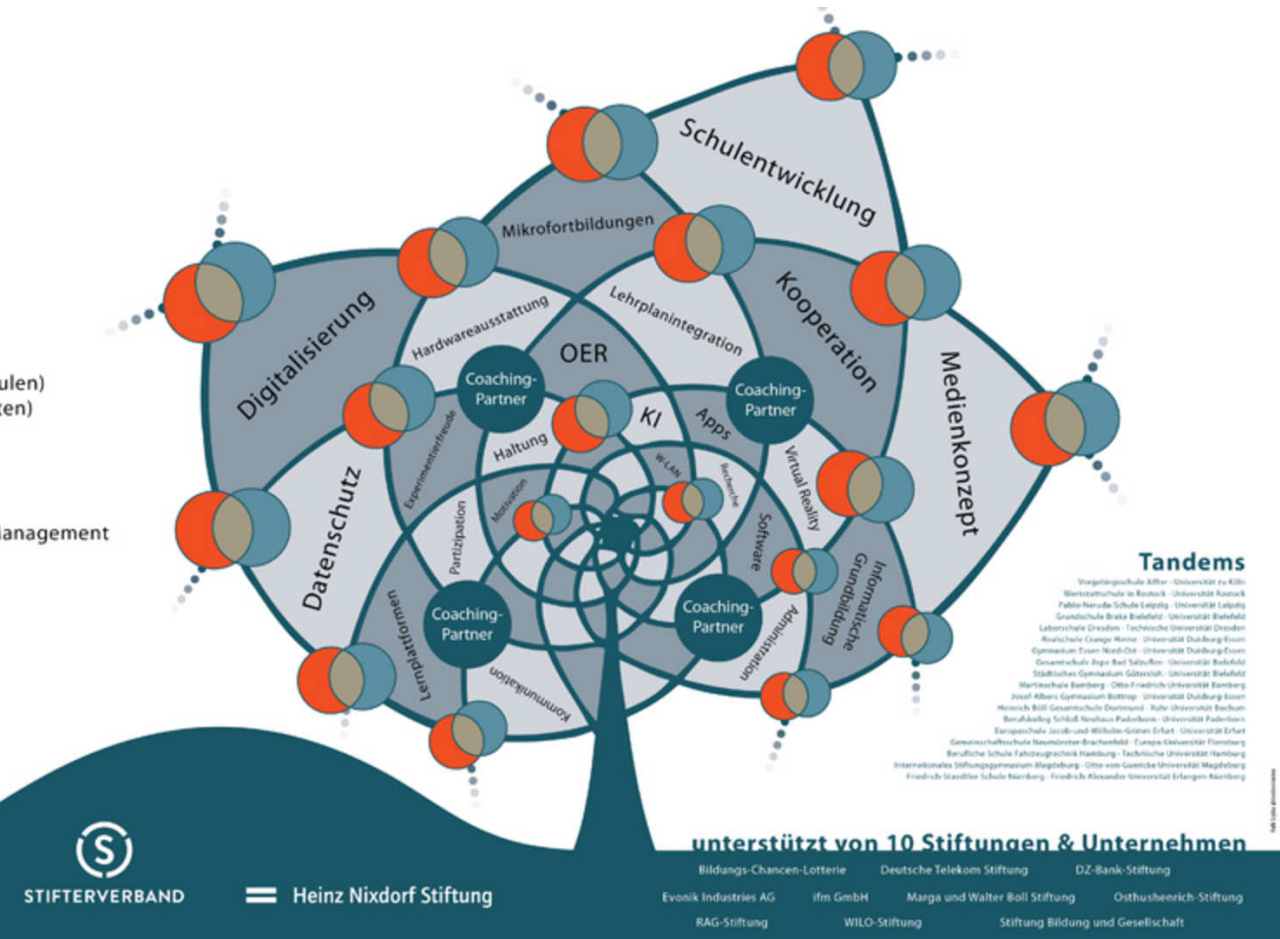
Wohin mit all den guten Ideen?

DigiLL.de –

Offene Plattform rund um digitalisierungsbezogene Kompetenzen im Lehramt

bisher:

Lernmodule, die Theorie/Hintergründe/Wissensstände thematisieren





Mobile Learning in der Schule



Lehr-Lernprozesse mit digitalen Medien gestalten



Vielfalt digitaler Lernmaterialien



Erstellung von digitalen Lernmaterialien

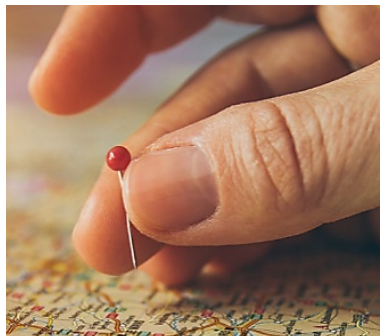


Interaktive Whiteboards im Unterricht

<https://digill.de>



Game-Based Learning in der Schule



Geomedien



Lehrvideos erstellen



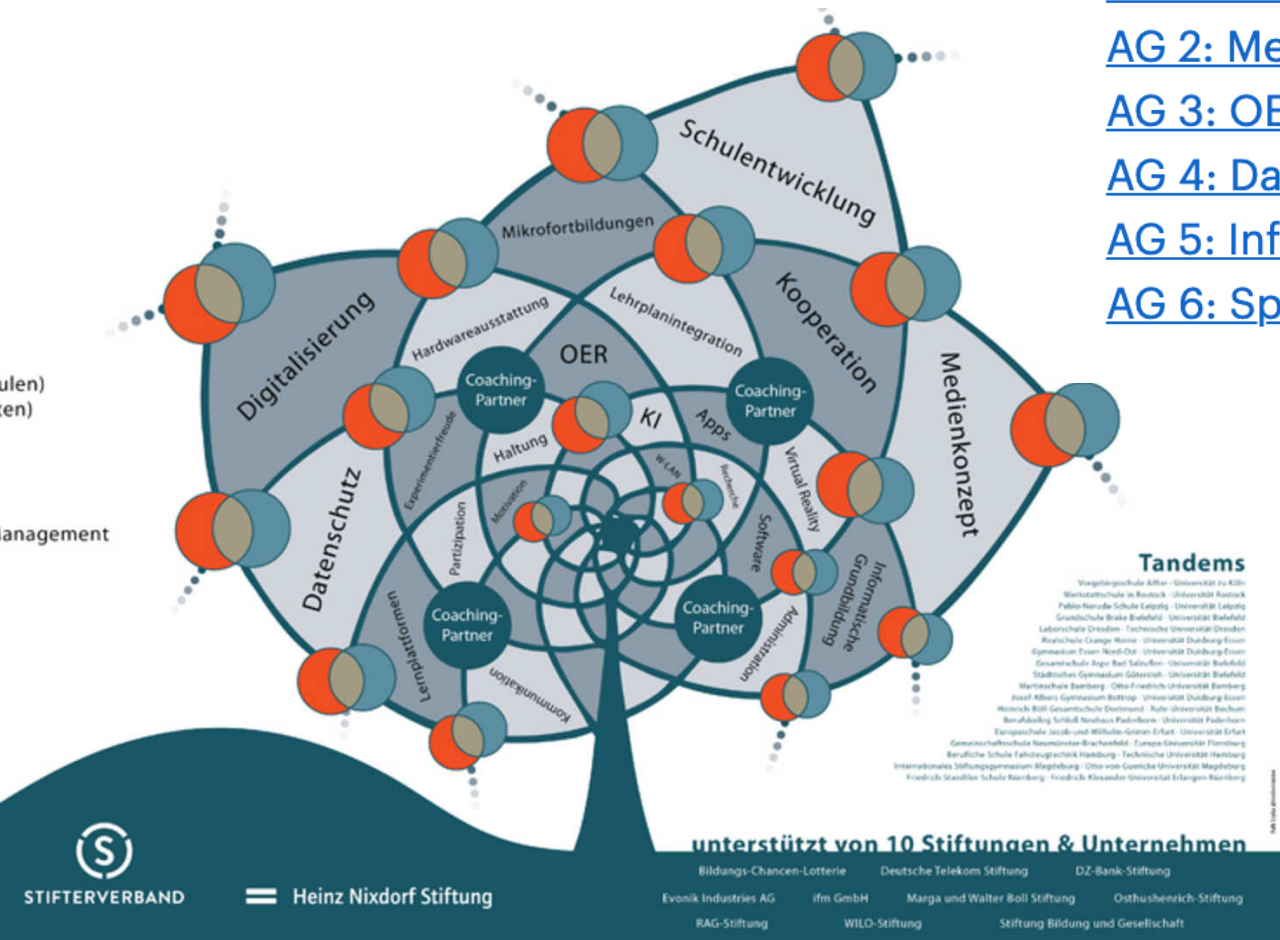
Einführung in die Open Educational Resources



Sprachsensibler Chemieunterricht mit Tablets

Wohin mit all den guten Ideen?

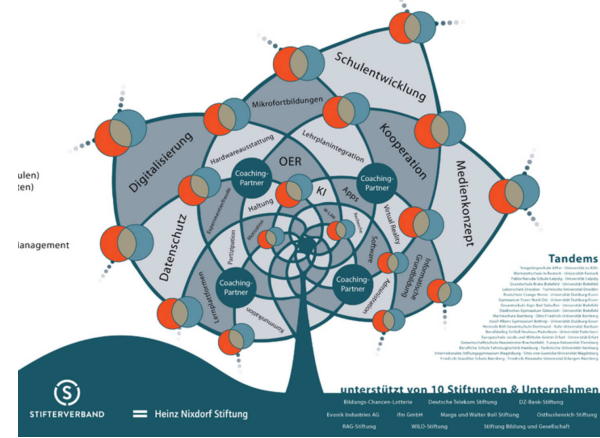
- [AG 1: Veränderungsprozesse in der \(Hoch-\)Schule gestalten](#)
- [AG 2: Medienpass für Förder- und Grundschule](#)
- [AG 3: OER – Veröffentlichung der Ergebnisse / Best-Practices](#)
- [AG 4: Datenschutz](#)
- [AG 5: Informatische Grundbildung](#)
- [AG 6: Sprachförderung in Sek I/II](#)



DigiLL.de –

Praxiswissen aus dem Netzwerk soll auch aufgenommen werden, daher haben wir einen neuen Typ von Lernmodulen realisiert.

Wohin mit all den guten Ideen?



3 Überkategorien

- 1) Vorteile und Möglichkeiten: Was zeichnet die Methode/das Tool aus?
- 2) Umsetzung: Wie wende ich sie an?
- 3) Didaktischer Einsatz: Beispiele von den verschiedenen Einsatzorten
(Grundschule, Förderschulen, Hauptschulen, Realschulen, Gesamtschulen, Gymnasien, Unis, Berufskolleg)

