



#kollaborativ #digital #produktorientiert
#jahrgangsübergreifend #zukunftsorientiert

5 Tage pro Schuljahr von Oktober bis April

jahrgangsstufengemischte Gruppen mit 5 bis 7 Schülern

produktorientierte Themen von Lehrern und Schülern

Produkt- und **Prozessbewertung**

Lehrer als Product Owner – **Schüler** als Development Team

Begrifflichkeiten in Anlehnung an **SCRUM**

Ziel der Hybrid Days

Kollaborationskompetenz unter konsequentem Einsatz Digitaler Werkzeuge durch synchrone und asynchrone Arbeitsphasen mit Focus auf die agilen Anforderungen des Product-Owners (Lehrer)

Regeln

- min. 5 und max. 7 Schüler je Team
- min. 2 Klassenstufen (optimal 5 & 6 bzw. 6 & 7)
- Hybrid Day als Sprintziel
- agile Zieldefinition (Produktspezifikation kann sich im Prozess ändern)
- je Team ein Scrum Master (Schüler)
- teamgleiche Leitungsbewertung
- Zensur für Produkt und Zensur für Entwicklungsprozess
- verpflichtende Prozessdokumentation
- konsequente Nutzung von MS Teams

Zeitplan #HD2020/21

- Ende 37. KW je Lehrer ein Produktvorschlag inkl. Fachzuordnungsvorschlag
- 38. KW Vorstellung #HD2020/21
- Ende 41. KW zusätzliche Produktvorschläge der Schüler
- 16.10. Deadline Bildung Development Teams
- Do., 29.10. Hybrid Day 1
- Mi., 25.11. Hybrid Day 2
- Di., 19.01. Hybrid Day 3
- Mo., 22.02. Hybrid Day 4
- Fr., 09.04. Hybrid Day 5 mit Präsentation/Auswertung/Abschluss